

## AIDE-MÉMOIRE OCAML

## Déclarations et instructions

commentaires	(* ... *)
définition d'une valeur	let v = expression
récursive	let rec v = ...
locale	let v = ... in expression
définitions simultanées	let v = ... and w = ...
successives	let v = ... in let w = ...
référence (modifiable)	let v = ref expression
valeur d'une référence	!v
modifier une référence	v := ...
fonction sans argument	let f () = ...
à un argument	let f x = ...
à n arguments	let f x <sub>1</sub> ... x <sub>n</sub> = ...
expression conditionnelle	if condition then expression <sub>1</sub> else expression <sub>2</sub>
filtrage simple	match valeur with   motif <sub>1</sub> -> expression <sub>1</sub> ...   motif <sub>k</sub> -> expression <sub>k</sub>   _ -> expression-par-défaut
filtrage avec garde	match valeur with   motif <sub>1</sub> when condition <sub>1</sub> -> ... ... ()
ne rien faire	()
suite d'instructions	begin ... end
boucle croissante	for i = début to fin do ... done
conditionnelle	while condition do ... done
exception personnalisée	failwith "message d'erreur"
fonction anonyme	function x -> ...
à plusieurs arguments	fun x y -> ...

## Expressions booléennes

vrai, faux	true, false (en minuscules)
et, ou, non	&&,   , not
comparaison	<, <=, =, <>, >=, >
booléen $\mapsto$ chaîne	string_of_bool
chaîne $\mapsto$ booléen	bool_of_string

## Expressions entières

opérations arithmétiques	+, -, *, /, mod
valeur absolue	abs
minimum, maximum	min a b, max a b
entier $\mapsto$ chaîne	string_of_int
chaîne $\mapsto$ entier	int_of_string
entier aléatoire de {0,...,n-1}	Random.int n
afficher un entier	print_int

## Expressions flottantes

opérations arithmétiques	+, -, *, /, .
puissance	**
minimum, maximum	min a b, max a b
fonctions mathématiques	abs_float, exp, log, sqrt, sin, cos, tan, sinh, cosh, tanh, asin, acos, atan, atan2
flottant $\mapsto$ entier	int_of_float
entier $\mapsto$ flottant	float_of_int
flottant $\mapsto$ chaîne	string_of_float
chaîne $\mapsto$ flottant	float_of_string
flottant aléatoire entre 0 et a	Random.float a
afficher un flottant	print_float

## Listes

liste	[x; y; z; ...]
liste vide	[]
tête et queue	List.hd, List.tl, h : :t
longueur d'une liste	List.length
concaténation	@
image miroir	List.rev
appliquer une fonction	List.map fonction liste
appliquer un traitement	List.iter traitement liste
itérer une opération	List.fold_left f e liste
test d'appartenance	List.mem élément liste
test de présence	List.exists prédicat liste, List.for_all prédicat liste
indice d'un élément	List.nth liste élément
tri	Sort.list ordre liste

## Tableaux

tableau	[x; y; z; ...]
tableau vide	[]
i-ème élément	v.(i)
modification	v.(i) <- qqch
longueur d'un tableau	Array.length
création d'un tableau	Array.make longueur valeur
d'une matrice	Array.make_matrix n p valeur
extraction	Array.sub tableau début longueur
concaténation	Array.append tableau <sub>1</sub> tableau <sub>2</sub>
copie	Array.copy tableau
appliquer une fonction	Array.map fonction tableau
appliquer un traitement	Array.iter traitement tableau
tableau $\mapsto$ liste	Array.to_list
liste $\mapsto$ tableau	Array.of_list

## Chaînes de caractères

caractère	'x'
chaîne de caractères	"xyz..."
i <sup>ème</sup> caractère	chaîne.[i]
modification	chaîne.[i] <- qqch
longueur d'une chaîne	String.length
création d'une chaîne	String.make longueur caractère
caractère $\mapsto$ chaîne	String.make 1 caractère
extraction	String.sub chaîne début longueur
concaténation	chaîne <sub>1</sub> ^ chaîne <sub>2</sub> , String.concat
afficher un caractère	print_char
une chaîne	print_string

## Commande de l'interpréteur

tracer une fonction	#trace fonction
ne plus tracer	#untrace fonction
charger une bibliothèque	open nom, #load "nom"
charger un fichier source	#use "nom"

## Entrées-sorties

impression formatée	Printf.fprintf
---------------------	----------------

## Sur le terminal

impression de valeurs	print_int, print_float, print_char, print_string
changer de ligne	print_newline ()
lecture de valeurs	read_int, read_float, read_line

## Dans un fichier

ouverture en lecture	let canal = open_in "nom"
en écriture	let canal = open_out "nom"
lecture	input_char, input_line, input_byte, input_value
écriture	output_char, output_string, output_byte, output_value, flush
fermeture	close_in, closeout